

Microsoft, Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE sowie die Xbox-Logos sind Marken der Microsoft-Unternehmensgruppe. Made in Europe 300008205

WARNUNG

Lesen Sie das Xbox 360™ Handbuch und die Handbücher zu sämtlichen Peripheriegeräten, bevor Sie dieses Spiel spielen, um wichtige Sicherheitsund Gesundheitsinformationen zu erhalten. Bewahren Sie alle Handbücher zur späteren Einsichtnahme auf. Um Ersatzhandbücher anzufordern, besuchen Sie die Website www.xbox.com/support, oder kontaktieren Sie den Kundensupport (nähere Informationen finden Sie innen auf der hinteren Umschlagseite).

Wichtige Gesundheitsinformationen zum Verwenden von Videospielen

Photosensitive Anfälle (Anfälle durch Lichtempfindlichkeit)

Bei einer sehr kleinen Anzahl von Personen können bestimmte visuelle Einflüsse (beispielsweise aufflackernde Lichter oder visuelle Muster, wie sie in Videospielen vorkommen) zu photosensitiven Anfällen führen. Diese können auch bei Personen auftreten, in deren Krankheitsgeschichte keine Anzeichen für Epilepsie o. Ä. vorhanden sind, bei denen jedoch ein nicht diagnostizierter medizinischer Sachverhalt vorliegt, der diese so genannten "photosensitiven epileptischen Anfälle" während des Ansehens von Videospielen hervorrufen kann.

Derartige Anfälle können mit verschiedenen Symptomen einhergehen, z. B. Schwindel, Veränderungen der Sehleistung, Zuckungen im Auge oder Gesicht, Zuckungen oder Schüttelbewegungen der Arme und Beine, Orientierungsverlust, Verwirrung oder vorübergehendem Bewusstseinsverlust. Im Rahmen von Anfällen auftretende Bewusstseinsverluste oder Schüttelkrämpfe können ferner zu Verletzungen durch Hinfallen oder das Stoßen gegen in der Nähe befindliche Gegenstände führen.

Falls beim Spielen ein derartiges Symptom auftritt, müssen Sie das Spiel sofort abbrechen und ärztliche Hilfe anfordern. Eltern sollten ihre Kinder beobachten und diese nach den oben genannten Symptomen fragen. Die Wahrscheinlichkeit, dass derartige Anfälle auftreten, ist bei Kindern und Teenagern größer als bei Erwachsenen. Die Gefahr des Auftretens photosensitiver epileptischer Anfälle kann durch die folgenden Vorsichtsmaßnahmen verringert werden:

- Vergrößern Sie die Entfernung zum Bildschirm.
- Verwenden Sie einen kleineren Bildschirm.
- Spielen Sie in einem aut beleuchteten Zimmer.
- · Vermeiden Sie das Spielen bei Müdigkeit.

Wenn Sie oder ein Familienmitglied in der Vergangenheit unter epileptischen oder anderen Anfällen gelitten haben, sollten Sie zunächst ärztlichen Rat einholen, bevor Sie die Videospiele verwenden.

INHALTSVERZEICHNIS

Verbindung zu Xbox LIVE	3
Einleitung	4
Spielmodi	5
Storymodus	
Charaktere - Freunde	
Charaktere - Gegner	
Das Spiel - Abenteuer-Modus	
Das Spiel - Kampfmodus	
Kampfmodus	17
Turnier	17
Vergleich-Modus	
Optionen	17
Xbox LIVE-Spiel	17
Hauptkampfbewegungen der Charaktere	18
Spieltipps	
Garantie	22
Ubisoft Kundendienst	23

Xbox LIVE

Spiele gegen alle und jeden, jederzeit, überall auf Xbox LIVE®. Baue dein Spielerprofil auf. Chatte mit deinen Freunden. Lade Inhalte auf dem Xbox LIVE-Marktplatz herunter. Sende und empfange Sprach- und Video-Nachrichten. Mach mit und nimm an der Revolution teil.

Anschluss

Bevor du Xbox LIVE verwenden kannst, musst du deine Xbox-Konsole an einen Breitband-Internetanschluss anschließen und dich anmelden, um ein Xbox LIVE-Mitglied zu werden. Weitere Informationen über den Anschluss und wie du feststellst, ob Xbox LIVE in deiner Umgebung verfügbar ist, findest du unter **www.xbox.com/live**.

Jugendschutz

Mit diesen einfachen und flexiblen Werkzeugen können Eltern und Aufsichtspersonen entscheiden, auf welche Spiele junge Spieler je nach ihrem Inhalt zugreifen können. Weitere Informationen findest du unter www.xbox.com/familysettings.

EINLEITUNG

Vor zwölf Jahren erschien der neunschwänzige Fuchs und griff Konoha-Gakure an. Die Ninjas des Dorfes erhoben sich zur Verteidigung ihrer Heime, aber der Dämon war zu mächtig für sie. Ein Ninja, bekannt als der Vierte Hokage, opferte sich selbst, um den Dämon zu stoppen. Er fing den Geist des Fuchses im Körper eines Babys, Naruto Uzumaki.

Naruto weiß nicht, warum niemand in Konoha-Gakure ihn zu mögen scheint. Tatsächlich hat ihn wohl niemand je geliebt. Er sagt sich selbst, dass es egal ist, denn er hat ja einen Plan. Bald werden ihn alle respektieren müssen. Er will ein Ninja werden und zwar nicht nur irgendein Ninja. Naruto ist entschlossen, zum nächsten Hokage zu werden, der beste aller Ninjas.

Die Reise wird nicht einfach werden, aber Naruto weiß, dass er Erfolg haben wird. Es wird ein Weg voller harter Arbeit und Mut...und vielleicht ein paar Schalen Ramen aus Teuchis Shop.

Glaubt es.



SPIFI MODI



Storymodus

Erlebe die Geschichte von Naruto der ersten 80 Episoden der Anime-Serie. Zeige den Bewohnern von Konoha-Gakure von der Ninja-Akademie bis zu den Chu-Nin-Prüfungen, dass du es wert bist, bester Ninja des Ortes genannt zu werden!

Kampfmodus

Lege dich direkt mit allen Hauptcharakteren von Naruto an.

Xbox LIVE im Netz

Fordere alle Spieler auf der ganzen Welt heraus und zeige ihnen, dass du der beste Ninja bist!

Exklusiver Inhalt

Lade exklusiven Inhalt für "Naruto: Rise of a Ninja" herunter.

Marktplatz

Suche auf dem Xbox LIVE-Marktplatz nach neuem Inhalt.

Optionen

Passe deine Audio- und Video-Optionen an, lege deine bevorzugte Sprache fest und ändere die Spielsteuerung.

STORYMODUS

CHARAKTERE - FREUNDE



Naruto: Da der Geist des Dämonenfuches in seinem Körper gefangen ist, konnten die meisten Dorfbewohner von Konoha-Gakure Naruto in seiner Kindheit nicht leiden. Als Kind war er als Störenfried berüchtigt. Aber jetzt will er sich ändern und ein wirklich großer Ninja werden! Naruto ist enthusiastisch und mächtig, aber er denkt selten nach, bevor er etwas tut. Das bringt ihn häufig in Schwierigkeiten. Die beiden besten Freunde von Naruto sind seine Teamkameraden: Sakura, in die er verknallt ist, und Sasuke, der auch sein Rivale ist.

Sakura: Sakura ist zusammen mit Naruto in Team 7. Sie ist extrem intelligent und hat große Kontrolle über ihr Chakra. Ihre Jutsus sind nicht ganz so stark wie die von Naruto oder Sasuke, aber sie ist talentiert und wissbegierig, was Kräuter angeht. Sie glaubt, dass Naruto ein Taugenichts ist und dass Team 7 wesentlich besser wäre, wenn es nur aus ihr und ihrem geliebten Sasuke bestehen würde.

Du kannst Sakura in Konoha-Gakure herausfordern.





Sasuke: Sasuke ist das dritte Mitglied von Team 7. Er wird als Genie angesehen, mit dem Potenzial zum besten Ninja seiner Generation. Naruto versucht immer, ihn auf Missionen auszustechen. Zuerst betrachtet Sasuke Naruto mit Verachtung, erkennt in ihm aber bald einen würdigen Rivalen und über ihren Wettstreit spornen sie sich zu besseren Leistungen an.

Du kannst Sasuke in Konoha-Gakure herausfordern.

Hokage: Der Dritte Hokage ist der Anführer von Konoha-Gakure und der stärkste dort lebende Ninja. Er ist einer der vier größten Ninjas aller Zeiten und sein Gesicht ist eines der vier, die in den Felsen hinter dem Dorf verewigt sind. Er ist eine der wenigen Personen, die Naruto nicht als Ausgestoßenen behandeln.

Der Dritte Hokage gibt dir Missionen und kann dir bei der Aktualisierung deiner Memoclips helfen.





Iruka: Iruka ist Narutos Lehrer an der Ninja-Akademie. Manchmal ist er verärgert über Naruto, aber das liegt nur daran, dass er unbedingt möchte, dass Naruto Erfolg hat. Irukas Eltern wurden vom neunschwänzigen Fuchs getötet, er weiß also, was es bedeutet, alleine und isoliert wie Naruto aufzuwachsen. Manchmal lädt Iruka Naruto zu Ramen ein

Als Meister zeigt dir Iruka, wie man ein besserer Ninja wird!

Kakashi: Kakashi ist ein Elite-Ninja im Rang eines Jo-Nin, der auf Team 7 aufpassen soll. Er ist zwar immer zu spät, erscheint unzuverlässig und geistig abwesend, aber tatsächlich ist Kakashi einer der besten Ninja in Konoha-Gakure. Er geht mit Naruto hart ins Gericht, ist aber eigentlich sehr stolz auf die Arbeit aller Teammitglieder.

Als Meister gibt Kakashi dir Ninja-Missionen und zeigt dir, wie man ein besserer Ninja wird!



CHARAKTERE - GEGNER

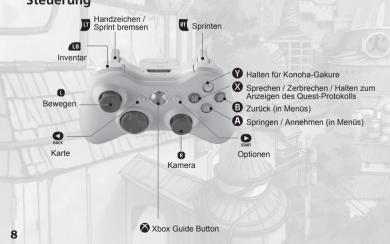
Gaara: Ein Ge-Nin aus Suna-Gakure, der für die Chu-Nin-Prüfugen ins Dorf kommt. Gaara ähnelt Naruto ein wenig, denn auch er hat einen Dämon in sich. Aber Naruto hat jetzt Freunde und ist nicht mehr isoliert, während alle Bewohner von Gaaras Dorf ihn immer noch hassen und fürchten. Deshalb ist Gaara wütend und brutal. Gaaras Dämon ist ein Sanddämon. Er schützt ihn und gibt ihm besondere Kräfte, durch die er im Kampf nur schwer zu besiegen ist.



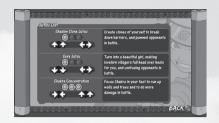


Orochimaru: Orochimaru ist ein früherer Schüler des dritten Hokage, der aber Konoha-Gakure verlassen hat und böse geworden ist. Er ist ein unglaublich fähiger Ninja, der mehr als alles andere Macht will. Er spezialisiert sich in verbotenen Jutsus, ist aber sehr begabt in der Beschwörung, insbesondere der Beschwörung von Schlangen.

DAS SPIEL - ABENTEUER-MODUS Steuerung



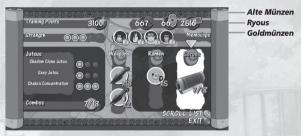
Jutsus



Führe Jutsus im Kampf und auch außerhalb durch, um verschiedene Ninja-Kräfte freizusetzen.



Hauptbildschirm



Inventar

Drücke den **linken Bumper** • um das Inventar zu öffnen.

Mit dem linken Stick **®** wählst du deine aktuellen Jutsus, Kombos oder Schriftrollen und drückst die **(A)** für Details.

Du kannst Ramen essen, indem du Ramen auswählst und die **(A)** drückst.



- Trainingspunkte: Du erhältst durch abgeschlossene Missionen Trainingspunkte. Mit ihnen kannst du bei Ninja-Meistern arbeiten, um deine Stärke zu erhöhen und neue Jutsus und Kombos zu lernen.
- Stärke: Erhöhe den Schaden, den du mit deinen Kombos und Jutsus austeilst.
- Jutsus: Lerne und verbessere deine Jutsus, um deine Kampf- und Standfertigkeiten zu verbessern. Jutsus sind in einem Kampf sehr mächtig!
- Kombos: Lerne verschiedene Kampfkombos, um es deinen Gegner richtig zu zeigen!



 Alte Münzen: Gebräuchliche Gegenstände zum Handel in Shops.



• **Goldmünzen:** Mit diesen seltenen Gegenständen kann in Shops mächtige Ausrüstung eingekauft werden.



 Ryous: Mit deinen Ryous kannst du in den Shops von Konoha-Gakure die Ausrüstung kaufen, die du brauchst.



• Ramen: Iss ein paar Ramen, um deine Gesundheit aufzustocken.



 Waffen: Kaufe verschiedene Waffen im Waffenshop, mit denen du deine Gegner noch besser verprügeln kannst.



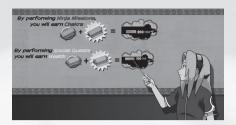
• Schriftrollen: Nimm Schriftrollen mit, um deine Fähigkeiten zu verbessern.



Memoclips sind mächtige Erinnerungen, die du auf deinen Reisen bekommst. Sie ermöglichen dir, dich von einem K.O. zu erholen und zurück in den Kampf zu gelangen.

Zum Auffüllen der Memoclips, sprich mit dem Dritten Hokage.

Meister und Dorfbewohner



MEISTER:

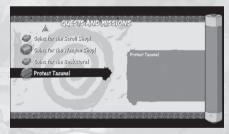
Besuche deine Meister häufig, um neue Ninja-Fähigkeiten zu lernen, wie z.B. Jutsus und Kombos.

Dein Meister wird dich mit **Ninja-Missionen** versorgen, durch die du dein **Chakra-Potential** steigern und noch mächtigere Jutsus ausführen kannst.

DORFBEWOHNER:

Wenn du genug Dorfbewohner glücklich gemacht hast, werden sie dir zahlreiche neue Herausforderungen anbieten. Indem du Dorfbewohnern durch **Soziale Quests** hilfst, steigerst du dein **Gesundheits-Potential**.

Questprotokoll



Drücke und halte **(X)**, um dein Missions- und Quest-Protokoll anzuzeigen. Hier findest du eine Liste aller deiner aktuellen Missionen und Quests.

Bewege den **linken Stick nach oben und unten** (♠ und ♣), um deine aktuelle Mission oder Ouest auszuwählen.

Lass ⊗ los, um zum Spiel zurückzukehren.

Drücke **3** ein Mal, um die Bewohner von Konoha-Gakure zu deiner aktuell gewählten Mission oder Ouest zu befragen.

Symbolerklärung:



Soziale Quest



Wichtige soziale Quest

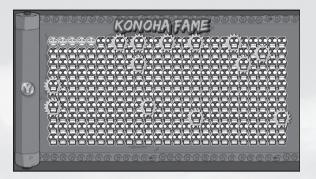


Ninja-Mission



Wichtige Ninja-Mission

Beliebtheit in Konoha-Gakure



Drücke und halte **Y**, um deine Beliebtheit in Konoha-Gakure anzuzeigen.

Hier siehst du, wie viele Dorfbewohner dich mögen und wie viele immer noch wütend auf dich sind.





lappy

Angry

Jeder glückliche Dorfbewohner kann dir bei deiner aktuellen Mission oder Quest helfen. Je mehr glückliche Dorfbewohner es gibt, desto mehr Hilfe erhältst du.



Bonus!

Du siehst einige Wütend-Symbole, die von einem gelben Stern umgeben sind. Wenn du genug glückliche Dorfbewohner hast, um diese Symbole zu erreichen, erhältst du neue Konoha-Gakore Herausforderungen und Belohnungen!

Shops und Meister

Shops

Die Shops in Konoha-Gakore verkaufen dir mächtige Ninja-Ausrüstung kaufen, du solltest sie also häufiger besuchen:

 Der Ramenshop verkauft Ramen, eine köstliche Mahlzeit, die deine Gesundheit steigert.



• Der Waffenshop verkauft verschiedene Arten von Kunaï. Sie haben zerstörerische Wirkung und du kannst sie verwenden, um die Jutsus deiner Gegner schon früh zu unterbrechen.



 Der Schriftrollenshop verkauft magische Schriftrollen, mit denen du deine Ninja-Kräfte, etwa den Schaden durch deine Kombos, verbessern oder dich im Kampf regenerieren kannst.



Stelle immer sicher, dass du ausreichend Ausrüstung hast, bevor du Konoha-Gakure auf einer Mission verlässt.

Tipps: Durch den Handel mit Goldmünzen bekommst du Zugriff auf mächtige Ninja-Ausrüstung!

Meister:

Besuche deine Meister häufig:

- lerne neue Kombos
- · verbessere deine Jutsus
- · erhöhe deine Stärke



Hokage:

Der Hokage kann deine Memoclips aktualisieren, indem er in seine Kristallkugel blickt.

Stelle sicher, dass du alle deine Memoclips aktualisierst, bevor du das Dorf auf einer Mission verlässt.



Karte:



Drücke , um die Karte zu öffnen.

Die Karte zeigt die Spielumgebung um dich herum. Sie erleichtert deinen Weg durch deine Abenteuer und hilft dir bei der Suche nach Herausforderungen, Shops und Meistern, die du freigeschaltet hast. Wenn du nicht sicher bist, wohin du gehen sollst, dann schau dir die Karte an. Deine wichtigsten Missionen sind immer hervorgehoben.

Speichern und Laden:

Drücke 🔐, um auf das **Menü Speichern und Laden** zuzugreifen.

Über dieses Fenster kannst du selbst den Fortschritt deiner Story speichern.

Danach kannst du selbst gespeicherte Spielstände oder einen der automatischen Spielstände laden, die an wichtigen Punkten der Storyline gespeichert wurden.

Ort: Zeigt den Ort des Spielstands an.

Zeit: Zeigt die gespielte Zeit für den Spielstand an.

DAS SPIEL - KAMPFMODUS

- Drücke und eine beliebige Richtung, um horizontale Angriffe durchzuführen und deine Gegner von dir wegzuschieben. Dies gibt dir die Gelegenheit für einen vernichtenden Jutsu.
- Drücke und eine beliebige Richtung, um vertikale Angriffe durchzuführen und deine Gegner bei dir zu halten, damit du ihnen ständig Schaden mit Kombos austeilen und dein Chakra regenerieren kannst.
- Drücke , um deinen Gegner zu fassen und füge ihm mit einem Spezialangriff Schaden zu.
- Führe Jutsus aus, indem du deine Handzeichen **u** aktivierst und die Sticks einsetzt, um die richtige Kombination auszuführen.
- Wenn deine Rage-Anzeige voll ist, steigerst du dich in deine Wut, indem du und ziehst.



KAMPFMODUS

Turnier

Kämpfe gegen die besten Ninjas im Einzelkampf und zeige, dass du es wert bist, eines Tages Hokage zu werden!

Vergleich-Modus

1 Spieler:

Prüfe deine Fähigkeiten in einem Kampf gegen einen NPC.

2 Spieler:

Fordere einen Freund zu einem Kampf heraus, bei dem ihr austragt, wer der beste Ninja ist!

Optionen

- Anzahl Runden: Definiere die Zahl der gewonnen Runden, um den Kampf zu gewinnen.
- Länge der Runden: Definiere die Dauer jeder Runde.
- Schwierigkeitsgrad: Stelle den Schwierigkeitsgrad deiner Gegner ein.
- Vibration des Xbox 360 Controller: Schalte die Vibration des Xbox 360 Controller ein oder aus.

Xbox LIVE-Spiel

Vergleiche dich mit Hunderten anderer Ninjas auf der ganzen Welt über Xbox LIVE.

Schneller Kampf

Finde schnell einen Gegner, mit dem du dich messen kannst.

Spezieller Kampf

Triff einen Gegner gemäß der von dir gewählten Spieloptionen.

Abschlussprüfung im Wald des Todes (abgestufter Kampf)

Bei dieser Chu-Nin-Prüfung musst du zwei aufeinander folgende Kämpfe im Wald des Todes gewinnen, um in den Turm zu gelangen.

Gewinne drei Kämpfe im Turm, um dich deiner größten Herausforderung gegenüber zu sehen: Werde zum König des Turms.

Rangliste

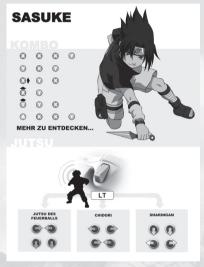
Beobachte deine Leistung und vergleiche sie mit allen anderen Ninjas auf Xbox LIVE.

Spieler einladen

Lade einen Freund zu einem Kampf ein!

HAUPTKAMPFBEWEGUNGEN DER

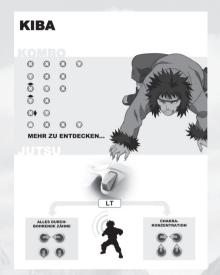




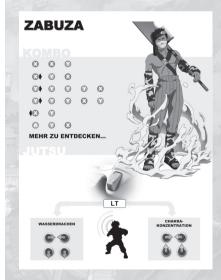




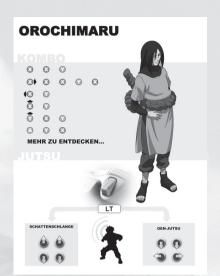
CHARAKTERE

















Spieltipps

Allgemeine Tipps

- Triff dich häufig mit deinen Meistern. Du kannst von ihnen eine Menge lernen.
- Die Welt außerhalb von Konoha-Gakure ist gefährlich. Bevor du gehst, solltest du dienen Vorrat an Ramen, Waffen und Schriftrollen aufstocken.
- Je mehr Geld du hast, desto mehr Dinge kannst du kaufen. Gegenstände, die deine Gesundheit verbessern und deine Stärke erhöhen können, sind auf deiner ganzen Reise deine besten Freunde.
- Je mehr du den Dorfbewohnern von Konoha-Gakure hilfst, desto leichter bekommst du Informationen, wenn du bei einer Mission Hilfe benötigst.
- Suche in Konoha-Gakure und dem umliegenden Wald nach Münzen.
 Viele sind versteckt, halte also immer ein Auge nach ihnen offen!
- Wenn du auf einer Wand Fußspuren siehst, solltest du mit der Chakra-Konzentration hochklettern. Vielleicht findest du ja etwas Interessantes.

Kampftipps

- Denke bei einem Kampf immer an deinen Rage-Modus: du hast nur kurz die Möglichkeit dazu, aber dieser Augenblick kann einen riesigen Unterschied ausmachen.
- Der gleichwertige Einsatz von Jutsus und Kombos ist eine effektive Art, deinen Gegner zu überwältigen. Wirf deinen Gegner mit deinen Kombos auf den Boden und zieh dann dicke Jutsus durch.
- Der Kunai ist dein Freund, selbst wenn er nur wenig Schaden macht.
 So unterbrichst du die Luftangriffe und Jutsus des Gegners gleich zu Beginn.
- Verwende das Jutsu des Tausches so häufig wie möglich. Damit überraschst du deinen Gegner garantiert immer wieder.
- Jeder Kämpfer hat seine eigenen Stärken und Schwächen. Versuch, diese herauszufinden!

Besuche www.narutoriseofaninja.com/help für weitere Tipps und Tricks zum Spiel.

Ubisoft Kundendienst

Service rund um die Uhr. Wir haben für Sie 24 Stunden täglich an sieben Tagen der Woche geöffnet.

Besuchen Sie uns im Internet unter:

http://support.ubisoft.de

In unserer FAQ-Datenbank können Sie 24 Stunden am Tag Antworten auf die meistgestellten Fragen finden. So finden Sie häufig die Antwort, die Ihnen unsere Support-Mitarbeiter via Telefon oder E-Mail gegeben hätten!

Wenn Sie die "Fragen Sie uns"-Schaltfläche in den FAQs benutzen, um uns eine Mail zu senden, stellen Sie sicher, dass wir alle wichtigen Informationen zu Ihrem System und dem Problem erhalten, die wir benötigen, um Ihnen schnellstmöglich eine hilfreiche Antwort zu geben.

Wenn Sie über kein E-Mail-Konto verfügen, können unsere Kundendienst-Mitarbeiter Ihnen von Mo-Fr 09:00 – 19:00 Uhr, unter der Telefonnummer 01805 - 554938 (0,12 Euro/Minute aus dem deutschen Festnetz) hilfreich zur Seite stehen.

Für die schnellstmögliche Bearbeitung Ihrer Anfrage ist Ihre Mithilfe von entscheidender Bedeutung.

Wir benötigen von Ihnen folgende Informationen:

- · Den kompletten Namen des Produkts.
- Falls vorhanden, eine genaue Fehlermeldung und eine kurze Beschreibung des Problems.

Natürlich sollten Sie sich bei Ihrem Anruf möglichst in der Nähe Ihrer Konsole aufhalten.

Tipps und Tricks - Sie kommen an einer bestimmten Stelle im Spiel nicht weiter? Sie suchen nach Cheats, um in den nächsten Level zu gelangen? Unsere Tipps-und-Tricks-Spiele-Hotline steht Ihnen täglich von 8:00 - 24:00 Uhr unter folgender Telefonnummer zur Verfügung:

0900 - 1824847 (1,86 Euro/Minute aus dem deutschen Festnetz)

Bitte schicken Sie nie unaufgefordert Produkte und/oder Programme ein. Nehmen Sie bitte immer erst Kontakt zu uns auf, um eine schnellstmögliche Bearbeitung zu gewährleisten.

Ihr Ubisoft Team





Naruto™ Rise of a Ninja © 2007 Ubisoft Entertainment. All Rights Reserved. Ubisoft and the Ubisoft logo are trademarks of Ubisoft Entertainment in the US and/or other countries. © 2002 MASASHI KISHIMOTO. This product is manufactured, distributed and sold under license from TV TOKYO CORPORATION & SHUEISHA INC. All Rights Reserved.

Uses Bink Video. @1997-2007 by RAD Game Tools, Inc.

Portions of this software are included under license © 2007 Scaleform Corporation. All rights reserved